



FICHE Découverte

Nom prénom classe

De la mosaïque au Pixel Art...



#HistoireDesArts #Histoire
#HistoireDesArts #ArtsPlastiques
#HistoireDesArts #Mathématiques

La mosaïque, c'est quoi ?

Ce que l'on considère aujourd'hui comme des pixels a toujours existé dans l'art. Ils renvoient à une pratique datant de l'antiquité, celui de la **mosaïque**. Pour rappel, le principe consiste à utiliser des fragments de pierres colorées, d'émail, de verre, de céramique, appelés tesselles.



L'assemblage se fait à l'aide d'un enduit afin de **former des motifs ou des figures**.

Le pixel art, c'est quoi ?

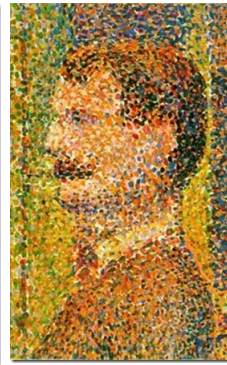
Le terme est né avec les 1ers écrans d'ordinateur et jeux vidéo. Le matériau de base est le pixel, un **petit carré coloré**, qui par **juxtaposition** à d'autres petites surfaces colorées, sert à **représenter** des images.



Au fil des siècles, on trouve des liens avec d'autres pratiques artistiques : peinture, sculpture, architecture, design et même dans la vie quotidienne... :



Peinture / Claude Monet, La Cathédrale de Rouen 1892-94



G. Seurat, La parade 1889



Sculpture / Nathan Sawaya, 2018



Architecture contemporaine, S. Calatrava



Design / Bomii Parck 2012

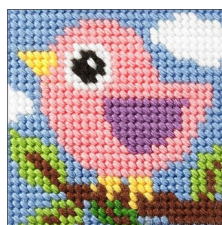


Street art / Kelly Goeler 2012



Invader

Dans la vie de tous les jours, des exemples de juxtaposition d'éléments colorés rappellent le pixel art : point de croix, canevas, perles Hama.



Un pixel, c'est quoi ?

Le **pixel** provient de l'anglais « picture element » qui signifie « élément d'image ». Un pixel est l'unité de base permettant de mesurer la définition d'une image sur un ordinateur. Si celle-ci n'est pas suffisante, les pixels (petits carrés colorés) sont apparents. On l'appelle la **pixellisation**. Si, en revanche, l'image est de haute définition ou vue de loin, les pixels ne sont plus visibles à l'œil nu.



EXERCICE

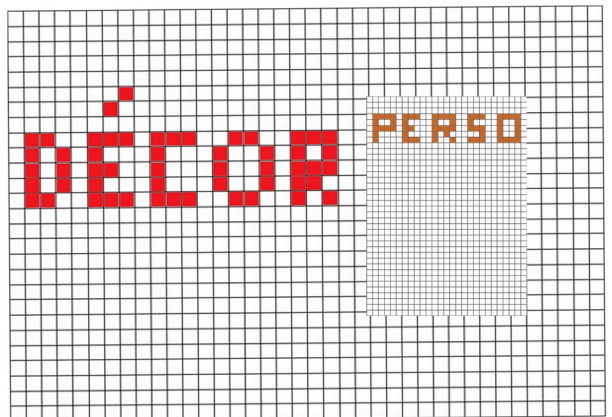
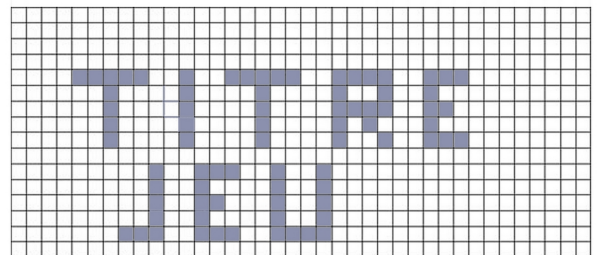
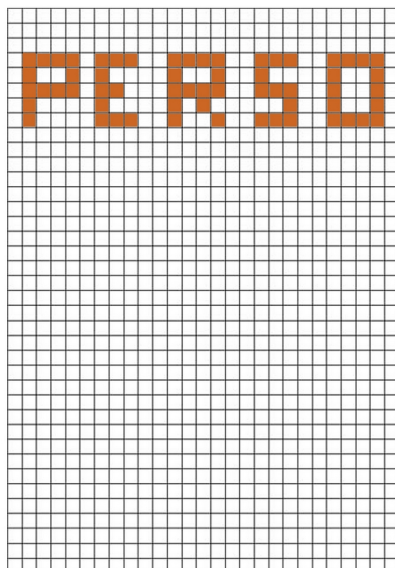
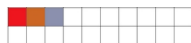
Pour cet exercice, tu vas devoir **inventer ton propre jeu vidéo en Pixel Art !**

Tu dois « transformer » ton cerveau en un ordinateur des années 1980-90... ;-)

Il faudra donc simplifier les images pour occuper le minimum d'espace : peu de couleurs, peu de détail, tu devras uniquement colorier les carrés ! Bref, il faut simplifier la réalité...

Voici les indications complémentaires pour l'exercice à réaliser sur la feuille agrafée en annexe :

- Le titre de ton jeu
- Ton personnage principal
- Le décor avec ton personnage principal
- Les couleurs utilisées en haut à gauche.



exemple

